

# 真雪TSNOW冰雪系统重点内容设置

## 涉及租借的消费项目

- 1 器材装备设置
- 2 消费项目设置
- 3 项目价格设置
- 4 项目包含装备设置
- 5 角色分组权限设置

说明：1、涉及有租借器材装备的项目，需要设置以上5个设置内容。项目包含装备设置比较重要，如滑雪对应雪鞋雪板、雪服对应雪服、其它涉及到器材的项目以此类推对应即可，如不进行对应，租借相应器材则不会自动计算项目的费用。  
2、不需要租借器材的项目，第1项器材装备设置、第4项包含装备设置不用设置。

## 项目计时开始位置

- 1 主要针对项目对应的租借装备，一个消费项目可以对应1个或多个器材装备
- 2 1个消费项目对应1个器材，如果（消费项目-头盔）对应（装备-头盔），不涉及开始和结束位置
- 3 1个消费项目对应多个器材，如（消费项目-滑雪）对应（装备-雪鞋、雪板、雪仗），对应多个时，可以根据情况选择计时和结束装备的位置。

## 增加客户类别

- 1 客户类别产品
  - 可用产品
  - 可用套餐
  - 可用套票
  - 可用教学

新增客户类别必须按照所需可用的项目勾选，不选择则不可使用。
- 2 支付方式
  - 勾选每个客户类别所需要的支付方式，不勾选售票将不会显示。
  - 客户类别支付方式，也就是说一个客户类别如果涉及到财务报表单独统计支付方式，那么客户类别要和其支付方式对应。
  - 例如客户类别招待同时要增加支付方式叫招待，客户类别和支付方式要对应。也就是说特殊的客户类别财务要单独统计支付方式，那么就必须对应。

## 自带装备设置

- 1 客户类别设置
  - 自带类客户为散客的特殊分类，如需单独按客户类别统计，则需要增加客户类别
  - 也可以不单独设置客户类别，按自带装备统计统计进行汇总对应好项目，一般为滑雪项目。开放式雪场为缆车票或魔毯票
- 2 自带装备设置
  - 合理设置赠送时间，不涉及租借和退还装备时间，只需考虑场地的情况
  - 合理设置押金，一般不租借器材装备的可灵活设置，建议设置最低100元，用于客人回来退卡。
  - 定价方式，可以定折扣，针对对应项目的折扣。或者直接设置对应项目自带的单独价格。
  - 计时开始位置：无门禁设备，一般为购票开始，结账结束。
  - 不可租借装备器材：一般针对滑雪的雪鞋、雪板、雪仗，或者根据实际情况灵活勾选。

## 套餐、套票

- 1 区别
  - 套餐：可包含多个项目，自定义套餐内项目价格，项目组合价格即为套餐售卖价格。售票现场选择售卖，现场收费。
  - 套票：一种预售票，相当于已经卖到客人手里，可以包含一种或多种项目，客人办卡时出示套票（实体票或电子票验证码），结账自动抵扣相应的费用。套票本身的费用是财务提前收取的，办手续时收银员只负责回收套票或核销电子码，系统只统计张数和系统设置套票面值的金额。
- 2 注意事项
  - 可用时段需要主要勾选，否则售票无法使用或不可见，或出现电子票无法核销验票

## 互联平台对接

- 1 平台参数
  - 由真雪技术协助从需要使用的平台客服获取对接参数
- 2 项目对应设置
  - 本地套票和线上单票产品对应关系
- 3 团队对应设置
  - 本地团队和线上渠道对应关系，必须设定一个默认分销商。
- 4 会员对应设置
  - 本地会员和线上会员产品对应关系